



**Dive into the 3D World.
See For Yourself.**

C++/C# NINJA - SOFTWARE DEVELOPER

OLETKO INNOKAS OHJELMOIJA? OLETKO KYLLÄSTYNYT SAMOJEN ASIOIDEN JOKAPÄIVÄISEEN TOISTAMISEEN?

HALUATKO OLLA MUKANA RAKENTAMASSA UUDEN SUKUPOLVEN SIMULOINTIYMPÄRISTÖÄ?
HALUATKO OLLA OSA KANSAINVÄLISTÄ, MONIKULTTUURISTA OHJELMISTOKEHITYSYRITYSTÄ?
JOS VASTAUS YHTEENKÄÄN NÄISTÄ KYSYMYKSISTÄ ON KYLLÄ, JATKA LUKEMISTA!

TYÖNKUVAUS

Etsimme lahjakkaita ja motivoituneita henkilöitä, jotka haluavat asettaa testiin osaamisensa haastavassa kehitysohjelmassa. Odotamme dynaamisuutta, nopeaa uusien asioiden omaksumista etkä kaihda muutoksia.

VAATIMUKSET

- 2-5 vuotta ohjelmointikokemusta (ohjelmointi harrastuksena voidaan lukea mukaan)
- Hallitset C++/C# -kielen sujuvasti. Visual Studio -osaaminen katsotaan eduksi.
- hyvää englannin kielen taitoa

TARJOAMME

- Loistavan työympäristön ja uusimmat työkalut työsi tueksi
- Koulutuksen, jossa mahdollisuus saavuttaa Microsoft Certified Professional -sertifiointi
- Kilpailukykyisen palkan

LISÄTIETOA

Jos sinulla on kysyttävää tai tarvitset lisätietoja, ota yhteyttä Ricardo Veleziin. Puh. 040 5936434.

Lähetä avoin hakemus, CV ja yhteystietosi career@visualcomponents.com. Lopullisen hakemuksen määräaika on 30.06.2010.

Visual Components Oy is a world leading 3D simulation and visualization software specialist. With a new generation of simulation products Visual Components offers machine builders, system integrators and companies using complex turnkey manufacturing solutions a simple, quick and highly cost effective way to build and simulate their complete production lines. Now with the help of 3D simulation, it is possible for industrial firms to implement new production lines faster and more cost effectively with improved profitability. Visual Components Oy was established in 1999 and operates from Espoo, Finland with the support of a global partner network.